

§ 2 基本用語

§ 2-1 カード表記の説明

ゲームで使用するカードは、「キャラカード」、「地形カード」、「アイテムカード」、「魔法カード」、「技カード」の5種類あります。

● キャラカード



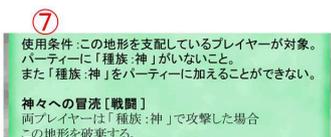
- ①キャラLv.(レベル)
キャラの基本レベル。キャラの大きさを示す。複数いる場合もレベルは大きくなる。
- ②名前
キャラ名
- ③種族、性別、飛行
性別は「男性」、「女性」及び表記なしの3通り。飛行キャラはその下に「飛行」と表記。
- ④AP
基本攻撃力。通常攻撃でどれだけダメージを与えるかを示した数字。
- ⑤HP
基本防御力。どれだけダメージが耐えられるかを示した数字。
1度に防御力以上のダメージを受けたキャラは死亡する。また、防御力以下のダメージは何回受けても減ることはない。ただし「HP-2」するなどの効果を受けた場合、防御力は減る。
このような効果でHPが0以下になった場合、そのキャラは破棄される。
- ⑥使用制限
ここに表記されたカード種類及び装備品のタイプは使用できない。
ア=アイテム(装=装備品、消=消耗品、乗=乗物、銃=銃火器、剣=刀剣、鈍=鈍器、杖=杖、飾=装飾品、防=防具)、魔=魔法、技=技、なし=「アイテム」、「魔法」、「技」を全て使用できる。
- ⑦特殊能力 [タイミング]
キャラ特有の能力。タイミングには[常時]、[速攻]、[通常]、[速攻]、[援護]、[応援]、[儀式]の6種類ある。(→詳細は《§ 2-2 タイミング》参照)
- ⑧☆コンボ能力 [タイミング] <カード名>
<>のカードと同時に出すと発揮する能力。(→詳細は《§ 4-4 コンボ能力》参照)
- ⑨カード番号、バージョン(ver.1.0は表記なし)
C-キャラ、L-地形、I-アイテム、M-魔法、T-技。
- ⑩イラスト作者



● 地形カード



- ①地形Lv.(レベル)
地形の基本レベル。このレベルを超えてキャラを出すことができない。ただし、戦闘宣言を受けたキャラ及び、[援護]をしているキャラのレベルはこれに含まれない。
- ②名前
地形名。
- ③カードの種類
地形カード。
- ④タイミング
効果が発揮するタイミング。キャラの特殊能力のタイミングの他に地形特有のタイミングとして[戦闘開始]、[戦闘]、[戦闘終了]の3つがある。(→詳細は《§ 2-2 タイミング》参照)
- ⑤カード番号、バージョン(ver.1.0は表記なし)
表記はキャラ参照。
- ⑥イラスト作者
- ⑦使用条件
この表記のあるカードは、ここに書かれてる条件を満たしてないと使用できない。



● アイテムカード



- ①名前
アイテム名。
- ②カードの種類
アイテムカード。
- ③種類
「**装備品**」と「**消耗品**」の2種類。
「**装備品**」…装備することで効果をもたらすアイテム。
「**消耗品**」…戦闘中のみに使用するアイテム。
- ④タイプ
装備品のタイプ。タイプには「乗物」、「銃火器」、「刀剣」、「鈍器」、「杖」、「装飾品」、「防具」の7つある。1キャラ何枚でも装備できる。ただし「乗物」は2枚以上装備できない。
- ⑤タイミング
表記はキャラ参照。
- ⑥カード番号、バージョン (ver.1.0は表記なし)
表記はキャラ参照。
- ⑦イラスト作者
- ⑧使用条件
この表記のあるカードは、ここに書かれてる条件を満たしてないと使用できない。

⑧
タイプ:装飾品
使用条件:種族「人間」であること
[常時]
このキャラは「この装備品の効果」以外のあらゆる

● 魔法カード



- ①名前
魔法名。
- ②カードの種類
魔法カード。
- ③タイミング
表記はキャラ参照。
- ④カード番号、バージョン (ver.1.0は表記なし)
表記はキャラ参照。
- ⑤イラスト作者
- ⑥使用条件
この表記のあるカードは、ここに書かれてる条件を満たしてないと使用できない。

⑥
使用条件:このキャラは装備品「タイプ:銃火器」以外の装備品を装備していないこと
悪魔の微笑み [速攻 / 通常]
「AP+2」または「HP+2」する。

● 技カード



- ①名前
技名。
- ②カードの種類
技カード。
- ③タイミング
表記はキャラ参照。
- ④カード番号、バージョン (ver.1.0は表記なし)
表記はキャラ参照。
- ⑤イラスト作者
- ⑥使用条件
この表記のあるカードは、ここに書かれてる条件を満たしてないと使用できない。

⑥
使用条件:このキャラは装備品を装備してないこと
[通常]
装備品を装備しているキャラの攻撃を無効化する。

§ 2-2 タイミング

タイミングには[常時]、[速攻]、[通常]、[援護]、[応援]、[儀式]の6つと地形特有のタイミング[戦闘開始]、[戦闘]、[戦闘終了]の3つがある。

[通常/援護]のように複数ある場合は書かれているどのタイミングでも使用できる。

-[常時]

戦闘中戦闘外にかかわらず常に効果を発動している能力。

-[速攻]

戦闘中、対抗の処理に関わらず、宣言された時点で発動する能力。

使用キャラ以外に発動させることはできない。また、1度攻撃を行ったキャラは使用できない。

-[通常]

戦闘中に使用できる能力。

-[援護]

戦闘中、装備品と同様に重ねることで効果を発動する能力。

対抗の処理に関わらず、宣言された時点で発動する。

援護するキャラのLv.は加算されないが、Lv.制限や種族制限には含まれる。

戦闘終了後、捨て山に捨てる。

(例) A(Lv.3、AP:3、HP:4)にB(Lv.1、AP:0、HP:2)の援護能力「AP+2」を使用する。

Aは「AP:5」になる。このとき、対抗の対象はAである。(HP:4に対して対抗すればよい)

-[応援]

パーティーに置くことで効果を発揮する能力。効果を発揮させるかさせないかは、召喚時及び行動フェイズで選択できる。(→《§ 3-3 ターンの流れ》参照)

使用キャラは自身の[応援]の効果を得ることができない。また、戦闘宣言を受けた場合、効果は消える。

-[儀式]

パーティーフェイズに使用できる能力。

使用したカードは捨て山に捨てる。地形の[儀式]は使用しても地形を破棄する必要はない。

-[戦闘開始]

戦闘宣言を行ったときに効果を処理する。

-[戦闘]

戦闘宣言を行った時点から戦闘が終わるまで効果が続く。

-[戦闘終了]

戦闘終了時に効果を処理する。

§ 2-3 効果の対象

「～のプレイヤーが対象」及び「～のプレイヤーのキャラが対象」の効果は、パーティーと戦闘中に手札から召喚したキャラも対象となる。一方、「～のパーティーが対象」の効果は、戦闘中に手札から召喚したキャラは対象にならない。

Column 001 オルドビス四天王

【C-36:タムタ】、【C-66:ピースケ】、【C-143:ガチョン鳥】、【C-124:こしあん】

これらのカードは、レベル1にも関わらず使い勝手が非常に良いカードである。デッキになにを入れるか迷ったときは、とりあえずこの4枚を入れると良いでしょう。

【タムタ】 どんなキャラでも一撃必殺できる最強カード。

【ピースケ】 自分のパーティーの特殊能力が使えるユニークな能力。使い方によってはかなり凶悪。

【ガチョン鳥】 特殊能力を無効化できるカード。魔法や技、消耗品も使えてまた、APが1あるので殴らせることもできる万能キャラ。

【こしあん】 実質即死効果。HPが2ある点も優秀。