

§ 5 パーティー用ルール

多人数でプレイするルールです。ここでは変更点のみ挙げています。基本ルールは、§ 1～4を参照してください。また、状況に応じてルールを変更する場合、ゲームを始める前にプレイヤーと確認してください。

§ 5-1 特別ルール

- ・全カードから、「キャラ」と「地形」は各1枚、「アイテム」、「魔法」、「技」は各2枚用意し山札とする。
- ・山札、捨て山、ゲームから除外されたカードは、全プレイヤーでそれぞれ1つとする。
- ・開始手札調整で、手番プレイヤー以外のプレイヤーが手札上限枚数に過不足している場合、手番プレイヤーから右回りに順番に開始手札調整を行う。
- ・自分の手番が終了したときにパーティーにキャラがいない状態が2ターン続いた場合、手札を公開し、キャラがいないことが確認できたら、手札を山札に戻し、シャッフルして引き直す。召喚できるキャラを引くまで繰り返す。キャラがいること(召喚できないキャラは除く)が確認された場合、このプレイヤーはポイントに関わらず負けとなり、ポイントが多いプレイヤーが勝利とする。

§ 5-2 ゲーム終了(勝利)条件

- 1.ポイントが5点に達した場合5点になったプレイヤーが勝利する。
- 2.自分の手番が終了したときにパーティーにキャラがいない状態が2回続いた場合、そのプレイヤーは負けとなる。

§ 5-3 状況に応じてルールを変更する場合の例

- ・山札の構成
(例)全カード各1枚ずつ使用する。
- ・ポイント数
(例)7ポイントになったプレイヤーが勝利する。
- ・山札がなくなった場合
捨て山をシャッフルして再び山札にすることでゲームを続行するか、そのターンが終了するまでゲームを進め、ポイントが多いプレイヤーが勝利とする。

Column 004 三種の神器

【I-4:呪法的首飾り】、【I-5:ホルトの杖】、【I-9:うさ耳】

【呪法的首飾り】 魔法を無効化する。

【ホルトの杖】 特殊能力で死亡しない。

【うさ耳】 通常攻撃で死亡しない。

特殊能力が強いこのゲームでは特に【ホルトの杖】は重宝する。これらの3枚を同時に持たせればほぼ無敵になることも可能。装備品を主力として使う場合は、装備品の効果自体を消す【C-83:白虎】の[応援]がキラーカードとなるので、しっかりと対策したいところ。また、装備品貫通能力を持った【I-13:シルバーバレル】、【M-15:スネークウエーブ】のようなカードもあるので要注意。