

§ 6 補足説明

効果、能力についての補足説明です。

キャラ

C-12:ジェシュ、シェラサ 残心 [常時]

攻撃するたびに1枚引くことができる。消耗品や技を使用しても引くことができる。

C-54:首将 首狩り [常時]

能力を消されると装備品、[速攻]、などのHP上昇効果に関わらずこのキャラは破棄される。

C-65:猛装倒作 妄想 [常時]

このキャラに戦闘を仕掛けられた場合、防御側が戦闘に勝っても手札に戻る。

ただし、戦闘中に何らかの効果で「妄想」が消されている場合は戻らない。

C-102:玄武 マザーエレメント [応援]

同じ地形の効果は重複しない。

C-127:一発屋 一発勝負 [常時]

「1、2、3、5」は何も起こらないのと同じ。

C-139:バルジニア 自由の誘い [常時]

[戦闘開始]タイミングの効果は消すことができない。

【L-7:天文台】「自由の誘い」は失われぬ。

【L-19:東の樹海】[応援]、[援護]するキャラはこの効果を受けるので[応援]、[援護]の効果は発動しない。

C-150:ティアナ主任 サブミッションフルコース [通常]

【T-9:逆エビ固め】の手札を破棄する効果も適用される。

C-162:エメス 魔法耐性 [常時]

[速攻]の魔法も対象となる。

C-169:ラヴシール 小さな幸せ [応援]

2つ以上のダイスを使用する場合、XDの合計した値から±1する。例【C-82:炎帝朱雀】「ノーブルダンス」ゾロ目にすることはできないが、1回ごとのダメージは±1できる。

C-171:大変人 記憶の固執 [応援]

地形Lv.は存在しないので、地形Lv.に関する能力は発動しない。

C-193:アリス=ルル=ムーン ドッペルブレイバー [常時]

基本ダイス目で判定するので、ダイス目を変更する効果やダイスを増やす効果は受けない。例【C-50:ばしゃー】、

【L-13:相嘉製菓】一方、ダイスを振りなおす効果は受ける。例【I-45:コレ】

C-215:ヴァンパイア・須崎 神出鬼没 [常時]

地形が【L-46:天空への祭壇】の場合、キャラの[常時]のほうが優先されるので、地形名は「夜の天空の祭壇」になる。

C-244:ティタニア 妖精の輪 [儀式]

このキャラのレベルは含まない。

C-253:お好み焼きマン 自己犠牲 [常時]

戦闘で使用した場合は、攻撃の対象キャラが「お好み焼きマン」を使用したと扱う。

よって、対抗は攻撃の対象キャラに行えばよい。また、このキャラが戦闘に参加している場合は使用できない。

C-265:マーズ・コユン 黄金羊の本気 [常時]

→【C-253:お好み焼きマン】参照

C-268:織姫 天の綺羅星 [常時]

【C-13:ラヴィン】微笑 [応援] 処理の順番は、「微笑 [応援]」、「天の綺羅星 [常時]」となるので、ダイス目は7になる。ルール(→《§ 4-3 効果が矛盾した場合》参照)では、[常時]より[応援]の効果が優先されるので、処理の順番は、「天の綺羅星 [常時]」、「微笑 [応援]」となるが、「計算を行う前に処理する」の表記があるため、カードの表記を優先する。(→《§ 1-2 ルールとカード表記》参照)

地形

L-2:病院 [戦闘終了]

「1枚破棄すること条件」等で手札から破棄したカードは戻ってこない。

L-10:東の樹海 [戦闘]

[応援]で手札上限枚数を増やしている場合、戦闘中に手札上限枚数は減るが手札調整はターンの終わりなので手札を捨てなくてよい。

L-17:メット城 [戦闘]

地形の効果を受けないキャラが戦闘を行っても地形の効果は無効化されない。例【C-139:バルジニア】「自由の誘い」

L-18:宇時主時計塔 [戦闘終了]

→【L-2:病院】参照

L-30:祭壇 [常時]

相手が出す地形を見てから2枚破棄するかどうかを決めてもよい。2枚破棄されると変えようとしていた地形は捨て山に捨てる。

L-37:海 [戦闘]

→【L-17:メット城】参照

L-39:アンダーグラウンド [戦闘]

1Dダメージ与えるの場合、ダイス目で-3してダメージで-3するので、(1D-3)-3ダメージ与えるになる。2つ以上のダイスを使用する場合、【C-169:ラヴシール】と同様にXDの合計した値から-3する。

アイテム

I-12:ルーンブレイド [常時]

→【C-162:エメス】参照

I-13:シルバーバレル [常時]

後からの効果が優先されるので、【I-9:うさ耳】や【I-18:リムジンタクシー】を装備しているキャラに対してもダメージを与えることができる。

I-54:S2000 [常時]

→【C-193:アリス＝ルル＝ムーン】参照

I-65:星詠みの杖 [常時]

未行動状態のキャラに装備品を付け替えることで、新たに山札を引くことができる。

魔法

M-11:カルヴィ [速攻]

6ダメージ以上受けた場合は、「X-5」ダメージとらずに「X」ダメージ受ける。

☆コンボ能力

パラレルワールド[儀式]〈C-1:スバル、C-111:すばる〉

手札上限まで引くことができる

破れかぶれ[儀式]〈C-55:ポチ山忠太、C-59:武飛あらし〉

→【C-171:大変人】参照

正義と秩序を司る女神[儀式]〈C-261:聖乙女ここみ、C-269:天宮はかり〉

ある効果によって使用不可を全て失った場合は、この効果の対象となる。一方、「使用不可:なし」のキャラが「使用不可:X」の効果を受けてる場合は、この効果の対象外となる。

黄道デルタフォース[儀式]〈C-263:スコルピオン、C-267:アンナ・サラターン、C-273:太陽きらら〉

「使用不可:ア/魔/技」の場合、3と数える。「使用不可:乗/銃」の場合、2と数える。ある効果によって使用不可が追加されたり失った場合、数値は増減する。ただし、「使用不可:ア」または「使用不可:装」のキャラが「装備品 タイプ:X」を使用不可にする効果を受けても数値は増えない。また、「使用不可:ア」のキャラが「消耗品」を使用可にする効果を受けてる場合も、「使用不可:ア」が「使用不可:装」になるので、数値は1のまま変わらない。

逆立つ獣毛[儀式]〈C-265:マーズ・コユン、C-270:れおぽん〉

それぞれのパーティーごとに「X」体破棄するのではなく、全てのパーティーで「X」体破棄する。